

ベンチマークソフトを用いた Self Servo Track Writer の性能評価

中村 則仁*, 堀 洋一 (東京大学), 坂東 信尚 (宇宙航空研究開発機構)

Performance Verification of Self Servo Track Writer using Hard Disk Benchmark Software

Norihito Nakamura, Yoichi Horii (The University of Tokyo)
and Nobutaka Bando (Japan Aerospace Exploration Agency)

Abstract

In the production process of Hard Disk Drive (HDD), there is a process of writing servo signals on magnetic disks to move the head to target address. However, conventional servo track writer takes longer time to draw servo signals because of recent increase of the capacity of HDD. Therefore, Self Servo Track Writer method has already been suggested to resolve these problems.

In our past work, new method is proposed to realize SSTW. However, servo tracks diverge gradually if we apply this method to real product. In this paper, we find out the reason why servo tracks diverge gradually by using Hard Disk Benchmark Software.

キーワード: 磁気ディスク装置、Self Servo Track Writer、フィードフォワードコントロール、ベンチマーク問題 (Hard Disk Drive, Self Servo Track Writer, Feedforward Control, Benchmark Problem)

1 はじめに

磁気ディスク装置はコンピュータの外部記録装置として広く使われ、また最近ではHDDレコーダ、HDDプレーヤなどのコンシューマエレクトロニクスでも広く用いられるようになってきている。このような社会の要求から、磁気ディスクの記憶容量も急速に増えてきている。それに伴い、製造段階でのサーボトラックを書き込む時間の増大によるコスト増が問題とされるようになってきた。そこで、従来のPush-Pin方式のServo Track Writerに代えて数多くの手法が提案されている。本論文では、磁気ディスク本来に備わっている読み込み、書き込み機能を使ってサーボトラックを書き込む手法として提案されているSelf Servo Track Writerについて論じる。しかし、その手法には1) 高周波数領域における補感度関数のゲインが0以上である、2) 磁気ディスク特有の各種外乱が存在している、3) 観測している信号が限られている、という3つの問題があり、実現には至っていない。坂東ら [1][2]によりすでに提案されている設計法では、従来の設計手法に比べて大幅な性能改善を図ることができている。しかし、実機に提案手法を適用した場合、書き込んだサーボトラックが徐々に発散していき、確認されている。本論文では、正確に作成されたベンチマークソフトを用いることにより、その発散の原因について考察することを目的とする。次節では、まずSelf Servo Track Writerの説明とその定式化を行う。

2 Self Servo Track Writer の問題点とその定式化

本論文では、現在提案されているSelf Servo Track Writerの手法をベンチマークソフトへ適用し、その効果を検証することを目的としている。よって、本節ではSelf Servo Track Writerの説明と検証する手法について説明する。

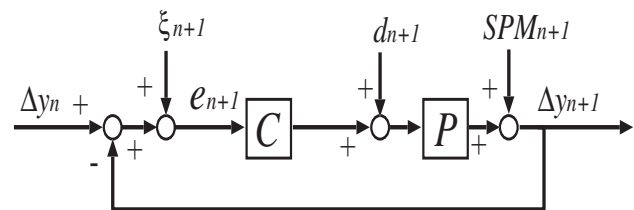


図 1: Self Servo Track Writer のブロック線図
Fig. 1 Block diagram of SSTW with error coordinates

2.1 Self Servo Track Writer の説明およびパラメータの設定

Self Servo Track Writer の原理について、簡単に説明をする。まず、1 周目は何らかの方法で書かれているとする。2 周目は、読み込みヘッドを 1 周目に追従させながら、一定距離離れた書き込みヘッドによって書き込む。3 周目を書く際も同様に、読み込みヘッドを 2 周目に追従させながら、一定距離離れた書き込みヘッドによって 3 周目を書き込む。これを繰り返していくことによって 1 周ずつサーボトラックを書いていくことができる。

$$y_n[k] = y_{r,n}[k] + \Delta y_n[k] \quad (1)$$

$$\begin{aligned} \Delta y_{n+1}[k] = & \frac{CP}{1+CP} \Delta y_n[k] + \frac{CP}{1+CP} \xi_{n+1} \\ & + \frac{P}{1+CP} d_{n+1}[k] + \frac{1}{1+CP} SPM_{n+1}[k] \end{aligned} \quad (2)$$

図 1 に示したものが、Self Servo Track Writer のブロック線図である。式 (1) は、 $\Delta y_n[k]$ が理想のサーボトラックと実際に書かれたサーボトラックとの誤差を表していることを示している。よって、 $\Delta y_n[k]$ を 0 にすることが理想であり、この 0 である状態が真円のサーボ

表.1:使用した記号の定義

Table 1: Definition of Symbols

$y_{R,n+1}$	n+1 周目を書いているときの読み込みヘッドの絶対位置
$y_{W,n+1}$	n+1 周目を書いているときの書き込みヘッドの絶対位置
$y_{r,n}$	n 周目の理想のサーボトラック
$y_{r,n+1}$	n+1 周目の理想のサーボトラック
y_n (= $y_{W,n}$)	すでに書かれた n 周目のサーボトラック
l	読み込みヘッドと書き込みヘッドの距離
N	1 トラックに存在するセクター数
Δy_n	n 周目における真円からの誤差
Δy_{n+1}	n+1 周目における真円からの誤差
ξ_{n+1}	n+1 周目における観測雑音
d_{n+1}	n+1 周目におけるトルク外乱
SPM_{n+1}	n+1 周目におけるディスクの揺動による位置誤差外乱

ラックを書けていることを意味する。また、その入力から出力までの伝達関数は式 (2) のように示すことができる。さらに、本論文で用いる各記号の定義については表 1 に示す。

2.2 ヘッド位置推定手法の紹介

磁気ディスク装置では、観測している信号は図 1 に示したブロック線図の中の ' e ' で示した位置誤差信号のみである。これはヘッドの絶対位置を観測していないことを意味しているため、Self Servo Track Writer の実現を困難にしていた。よって本節では、この位置誤差信号のみを用いてヘッド位置を推定する手法を紹介する。まず、各周目における位置誤差信号を書き出すと式 (3) ~ (5) が得られる。

$$e_{n+1}[k] = y_n[k] - y_{R,n+1}[k] + \xi_{n+1}[k] \quad (3)$$

$$e_n[k] = y_{n-1}[k] - y_{R,n}[k] + \xi_n[k] \quad (4)$$

⋮

$$e_2[k] = y_1[k] - y_{R,2}[k] + \xi_2[k] \quad (5)$$

これらの式の左辺と右辺をそれぞれ足し合わせると、以下の式が得られる。

$$\begin{aligned} e_{n+1}[k] + e_n[k] + \cdots + e_2[k] \\ = y_1[k] + (n-1)l - y_{R,n+1}[k] + \sum_{m=2}^{n+1} \xi_m[k] \end{aligned} \quad (6)$$

ここで式 (6) の $\sum_{m=2}^{n+1} \xi_m[k]$ は白色雑音の和なので平均化して 0 であるため、ここではこの項を無視して考える。よって以下の式が得られる。

$$\begin{aligned} e_{n+1}[k] + e_n[k] + \cdots + e_2[k] \\ = y_1[k] + nl - y_{W,n+1}[k] \end{aligned} \quad (7)$$

$$= y_1[k] - \Delta y_{n+1}[k] \quad (8)$$

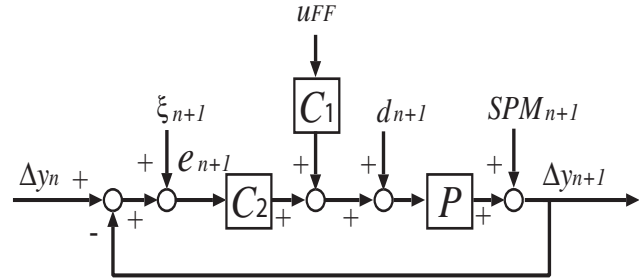


図 2: フィードフォワード入力を加えた場合のブロック線図 (1)

Fig. 2 Block diagram with feedforward input(1)

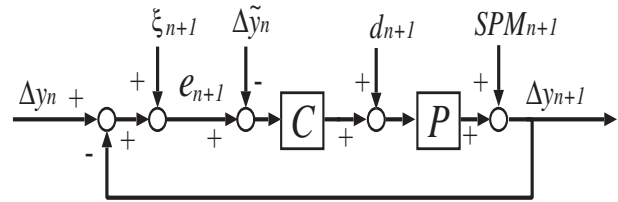


図 3: フィードフォワード入力を加えた場合のブロック線図 (2)

Fig. 3 Block diagram with feedforward input(2)

よって

$$\Delta y_{n+1} = y_1 - \sum_{m=2}^{n+1} e_m[k] \quad (9)$$

となり、一周目のサーボトラックは誤差なく書かれている ($y_1 = 0$) とすれば、式 (1) よりヘッド位置 (y_{n+1}) を推定することができる。

2.3 フィードフォワード入力的设计

本節では、前節で推定したヘッド位置を用いることでフィードフォワード入力を設計する。発散を抑えるためには図 2 に示したようなフィードフォワード入力 u_{FF} を作成する必要がある。伝達関数は以下のように表される。

$$\Delta y_{n+1}[k] = \frac{C_2 P}{1 + C_2 P} \Delta y_n[k] + \frac{C_1 P}{1 + C_2 P} u_{FF}[k] \quad (10)$$

$\Delta y_{n+1}[k]$ を 0 にするように $u_{FF}[k]$ を設計することを考える。これを実現するには式 (10) において

$C_1 = C_2$, $u_{FF}[k] = -\Delta y_n[k]$ とすることによって以下の式 (11) のようになり $\Delta y_{n+1}[k]$ を 0 に収束させることができる。

$$\begin{aligned} \Delta y_{n+1}[k] &= \frac{C_2 P}{1 + C_2 P} \Delta y_n[k] - \frac{C_2 P}{1 + C_2 P} \Delta y_n[k] \\ &= 0 \end{aligned} \quad (11)$$

よってフィードフォワード入力 $u_{FF}[k]$ を $u_{FF}[k] = -\Delta y_n[k]$ とする。ブロック線図は図 3 のように示される。次節ではこの手法を適用したシミュレーションの結果を示す。

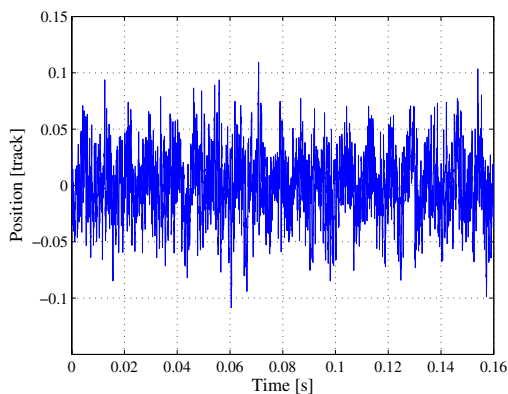


図 6: 1 周目の出力の様子
Fig. 6 Time series of output (1st track)

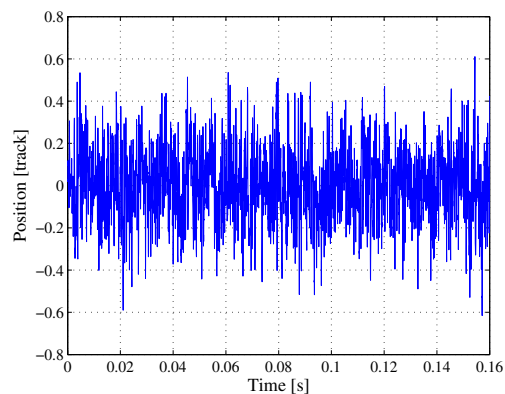


図 8: フィードフォワード入力を加えた場合の 20 周目の出力の様子
Fig. 8 Time series of output with FF input (20th track)

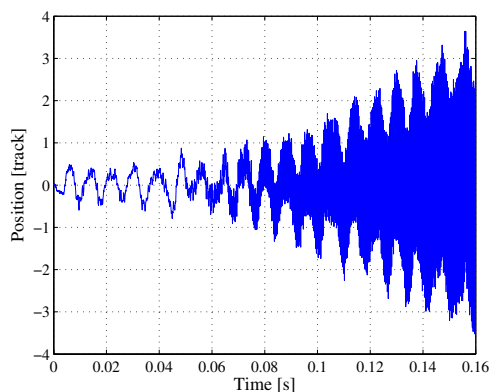


図 7: 従来手法での 20 周目の出力の様子
Fig. 7 Time series of output without FF input (20th track)

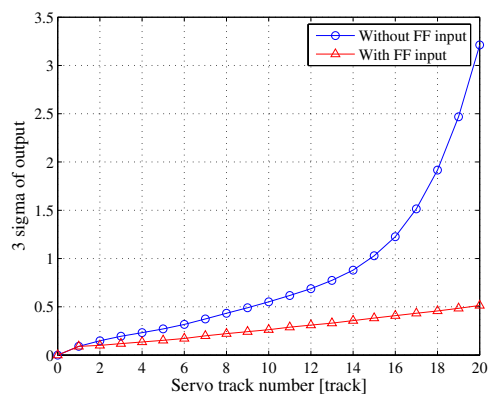


図 9: 従来手法と新手法とのそれぞれの周での 3σ の比較
Fig. 9 3 sigma of output in each track

参考文献

- [1] 坂東信尚, 堀 洋一: "SSTW のためのヘッド位置推定とフィードフォワード制御の検討" 電気学会産業計測制御研究会, IIC-04-72, 2004.9
- [2] Nobutaka Bando, Yoichi Hori: "Estimation of the Head Position for Self Servo Track Writer and the Application of PTC" Technical Meeting on Industrial Instrumentation and Control, IEE Japan, IIC-05-67, 2005 (in Japanese)
坂東 信尚, 堀 洋一: "Self Servo Track Writer のためのヘッド位置推定と PTC の適用", 電気学会産業計測制御研究会, IIC-05-67, 2005
- [3] Norihito Nakamura, Nobutaka Bando and Yoichi Hori: "Control Design for Self Servo Track Writer using Estimation of the Head Position" Advanced Motion Control, 2006.3

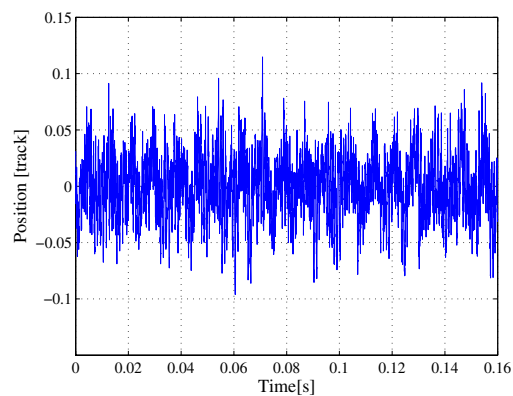


図 10: 観測雑音のゲインを 0 にした場合の 20 周目の出力の様子
Fig. 10 Time series of output with FF input (20th track, gain of sensor noise = 0)