位置フィードバック制御によるインピーダンス・衝突力制御の実験的考察

呉 世訓 (東京大学大学院 工学系研究科) , 堀 洋一 (東京大学大学院 新領域創成科学研究科)

Experimental Study on Impedance and Impact Force Control by Position Feedback Control Sehoon Oh (Graduate School of Engineering, University of Tokyo) Yoichi Hori (Graduate School of Frontier Sciences, University of Tokyo)

Abstract

As assistance devices powered by electric motors have been increasing, motor control which is safe to human has become an important issue. This paper explores how the reaction force generated by a motor can be controlled by impedance control based only on position feedback. Q filter in Two-degree of freedom control is designed to make flexible impedance to external force maintaining tracking performance to the reference. Q filter with an unstable zero is also adapted to make assistance and reduce impact control. The proposal is verified by experiments.

キーワード: 二自由度制御, インピーダンス制御, パワーアシスト, 位相アシスト, 不安定零点 Q フィルタ, 衝突力制御 (Two Degree of Freedom Control, Impedance Control, Power Assist, Phase Assist, Q filter with an Unstabe Zero, Impact Control)

1. はじめに

近年,人間生活の身近なツールにモータを利用する例が 増えている。それに伴い,動力源のモータをより安全に利 用できるようにするため様々な工夫がなされている。本稿 ではモータの外力に対するインピーダンス特性をエンコー ダを利用した位置フィードバックだけによって制御するこ とを提案,その性能の解析を行う。

特に従来高速高精度制御で用いられてきた二自由度制御 を,外力を抑える方向でなく柔軟に対応するできるように Qフィルタの設計手法を見直す。より柔軟なインピーダン スを設計するにはその設計をどのように変更すればよいの か,その方針をゲインと位相の面から考え,モータを利用 した実験をもって提案設計手法の有効性を実証する。

2. 二自由度制御系を利用した速度指令を力センサレス インピーダンス制御設計

外乱オブザーバを用いた二自由度制御は高速高精度制御 の最も重要なアルゴリズムとして採用され続けてきた。指 令値追従特性と外乱モデル誤差抑制特性がそれぞれ独立に 設計でき,それぞれの設計指針が連続離散両方からよく研 究されてきている。

図1に二自由度制御のブロック線図を示す。フィードバッ クとフィードフォワードのゲインの記述は後半の出力フィー ドバックゲインのインピーダンス制御への関係を考えてこ のような記述とすることにする。外乱オブザーバを含んだ ループには外乱抑制とモデル化誤差に対するロバスト性の 設計パラメータとして Q フィルタがあり, ローパスフィル タが採用されている。

2・1 外乱オブザーバを利用した力センサレスインピー ダンス制御 図2に外乱オブザーバを力推定オブザーバ として用いたインピーダンス制御器のブロック線図を示し た。特に力センサを用いないパワーアシスト制御器として



図 1 外乱オブザーバを含めた二自由度制御系 Fig. 1. Basic Form of Two Degree-of-freedom Control with Disturbance Observer

用いられた構造で,モデルインピーダンスを実際のインピー ダンスより軽くすることで外力に対するプラント特性を軽 く見せかけパワーアシストを実現している。

各ブロックは, プラント P, 外乱オブザーバ必要な逆モ デル P_n^{-1} とローパスフィルタ Q_i , 力オブザーバに必要な 逆モデル P_n^{-1} とローパスフィルタ Q_o , モデルインピーダ ンス P_M , フィードバック制御器 A, として記述する。内 側の外乱オブザーバで外乱を抑制, 外側の外乱オブザーバ はアシストしたい外力を推定し,実際のプラント (P) より 軽く設計されたモデルインピーダンス (P_M) を通して生成 されたアシスト速度指令値に追従するようなフィードバッ ク制御になっている。

著者の今までの研究は図 2 の外部指令値 $C \ge 0 \ge 0 \ge 0$, 外力応答性設計をメインに考える力センサレスパワーアシ スト制御を設計,分析してきた。しかし,図 2 のように設 計し, $r \ne 0$ を入れることで従来の外部指令値を持つ二自 由度制御とまったく同じフレームに乗せることができ,従 来の解析や設計手法で力センサレスインピーダンス制御を



図 2 カセンサレスインピーダンス制御の一般的な構造 Fig. 2. Generalized Structure of Force-sensor-less Impedance Control

議論することができるようになる。

図 2 の出力フィードバックゲイン A は設計したモデルイ ンピーダンス P_M への追従性を決めるゲインである。たと



図 3 従来のインピーダンス制御のブロック線図

Fig. 3. Impedance Control in Conventional Form model impedance



図 4 速度の PID 制御としてのインピーダンス制御 Fig. 4. Impedance Controller in Velocity Control Form

えば,ゲイン A を図 4 のように PID 制御器とし,速度出 カフィードバックを行うと従来のインピーダンス制御の図 3 と等価の制御ループになる。ここのインピーダンス制御 器の PID ゲインが図 2 のゲイン A になる。

2・2 速度指令を持つ力センサレスインピーダンス制 御系 そこで,図2の二重外乱オブザーバ構造やモデル インピーダンス構造を従来のQフィルタ構造に書き換えた のが図5である。従来のローパスフィルタであったQの変 わりにモデルインピーダンスやゲインが含まれている負の ダイナミックス項が足されていることがわかる。



図 5 カセンサレスインピーダンス制御の Q フィルタ Fig. 5. Q filter in Force Sensor-less Impedance Control

また,外部指令値 r を持つ力センサレスインピーダンス 制御系のブロック図 5 は以下の定義によって図 1,図 2 と 等価となる。

$C_1(s) = C(s) + F(s) \cdots \cdots$	• • •	$\cdot(1)$
$C_2(s) = C(s) + A(s) \cdots \cdots$	• • •	$\cdot(2)$
$Q(s) = Q_i(s) - A(s)Q_o(s)P_M(s) \cdots$		$\cdot(3)$

そこで,外乱オブザーバを利用した力センサレスインピー ダンス制御およびパワーアシスト制御器設計を図1の二自由 度制御のQフィルタ設計としてみることができる。力センサ レスパワーアシスト制御器の,二自由度制御としてのQフィ ルタ周波数特徴を調べるために簡単な力センサレスパワー アシスト制御器を設計し,新しいQフィルタ $Q_i - AQ_oP_M$ の周波数特性を調べた。 $P_M = \frac{2}{s+1}, Q_i = Q_o = \frac{1}{0.01s+1} と$ し,ゲイン A を変化させたときの周波数特性を図 6 に示 した。



図 6 カセンサレスインピーダンス制御の $Q_i - AQ_o P_M$ の 周波数特性

Fig. 6. Frequency Characteristics of $Q_i - AQ_oP_M$ in Force sensor-less Impedance Control 従来の Q フィルタならローパスフィルタとして設計され るので,実線で示した Q_i = Q_oの周波数特性を持つ。それ が,この力センサレスインピーダンス制御ではモデルイン ピーダンスやそのゲインが足されて点線や破線で示された 周波数特性を示すようになる。

Q フィルタの位相特性が特に興味深いところで, カセン サレスインピーダンス制御の場合には DC 周波数で位相が 180 度から始まっている。この 180 度の位相こそが力セン サレスパワーアシストを可能にする位相である。この特徴 を利用した新しいパワーアシスト制御設計法を後ほど紹介 する。そして, ゲイン A が大きくなるほど全体ゲインが高 くなり, 位相特性は $-P_M$ の位相特性に近くなっている。さ らに高周波部はローパスフィルタ $Q_i = Q_o$ によってゲイ ンが低減されている。この周波数特性から以下の二点がわ かる。

- (1) モデルインピーダンス P_M を実際の特性より重く するか軽くするかに関係なくカセンサレスインピー ダンス制御では Q フィルタに 180 度の位相が現れる。
- (2) モデルインピーダンスによる高周波でのゲインの 低減,および位相の遅れが存在することから力推定 オブザーバの方ではローパスフィルタ Q。を使わず にモデルインピーダンスをローパスフィルタ代わり に使用することができる。

2・3 カセンサレスパワーアシスト制御のロバスト性議 最後に一点注意しておくべきことは,カセンサレス インピーダンス制御設計でパワーアシストを行うときのロ バスト安定性問題である。このロバスト安定性問題をフィー



図 7 出力フィードバックをまとめた二自由度制御系 Fig. 7. Simple Output Feedback Form of Two-degree-offreedom Control

ドバック制御のゲイン位相余裕問題としてみるため図7のように外乱オブザーバの部分をまとめてひとつの出力フィードバックとして表した。ただし, $Q_i - AQ_oP_M$ の力センサレスインピーダンス制御のQフィルタは $Q = Q_i - AQ_oP_M$ として記述している。

著者らは⁽¹⁾ でこの構造のオープンループ特性を分析, P_M を P_n より軽く設計した場合に全体的に正帰還になること, そして P_M と P_n の DC 成分の差分だけのゲイン余裕をゲ イン A で調整するのが力センサレスパワーアシストのロバ スト安定性調整であること示している。

図 7 のブロック中の $C + A + QP_n^{-1}$ がこの正帰還と負帰

還を決定している。たとえば , $P_n = \frac{1}{J_{ns}}, P_M = \frac{1}{J_{Ms}}$ とお いた場合 , このブロックは

$$C + A + Q_o (1 - \frac{A}{J_M s}) J_n s = C + A (1 - Q_o \frac{J_n}{J_M}) + Q_o J_n s(4)$$

となり, $(J_M < J_n)$ の場合には第二項が負の値になる。Aが大きくなるほどこの負の項は大きくなり, 全体としてより大きい正帰還構造をつくることとなる。高いゲインはインピーダンス追従特性は向上するがロバスト安定性を弱くするトレードオフになっている。

最後にこの分析から,Qフィルタにフラットなゲイン特性を持つ 180 度位相が存在しても必ず全体が正帰還になるわけではなく, $P_M \ge P_n$ のダイナミックス,またゲインAとの関係で負帰還になるということがわかる。

 二自由度制御による速度・インピーダンス・衝突力 制御設計

本稿では従来の力センサレスインピーダンスコントロー ルの設計を図2として設計しないで,二自由度制御の一般 的な構造,図1として分析設計する。また,インピーダン ス制御の中,剛性,粘性が大きいプラントを軽く見せかけ るインピーダンス制御,パワーアシストに繋がるインピー ダンス制御をメインに設計する。

3・1 二自由度制御による力センサレスインピーダンス 制御設計 二自由度制御系による力センサレスインピー ダンス制御器にある三つの制御ゲインを明確に表示したプ ロック線図を図8に示した。速度指令値へのゲイン,速度 出力のフィードバックゲイン,そしてインピーダンス制御



図 8 カセンサレスインピーダンス制御の 3 つのゲイン Fig. 8. 3 Gains in Force Sensor-less Impedance Control

のためのモデルインピーダンスにかかるゲインである。速 度指令値とモデルインピーダンスへの追従特性を上げるた めには

とし, A を高く設計すればよい。また, この二つの追従特 性をそれぞれ独立に設計したい場合にはこれらのゲイン C₁, C₂, A を別々に設計しなければならないが, 出力フィー ドバックゲイン C₂ が共通になることで完全に独立に設計 するには外部指令 r のフィードフォワード設計などの工夫 が必要となる。同じ速度レベルの指令値追従特性とモデル インピーダンス指令値追従特性を,このフィードフォワー ド設計を利用して独立設計する方法に関して著者たちの別 の論文⁽²⁾で提案しており,本稿では以下の二点の考察を 行う。

- (1) インピーダンス制御による応答性制御
- (2) 外部制御を位置制御にしたときのセンサレスイン ピーダンス制御

インピーダンス設計による位相アシスト制御 インピー ダンス制御またはパワーアシスト制御で必要となる性能の ひとつは応答性を速めることである。

式 (6) のようにモデルインピーダンスが設計されている とき K_M を大きくすることもアシストに繋がるが τ_M を小 さくすることもアシストとなる。著者らは τ_M を小さくす るこの制御を位相アシストと呼んでいて,ゲインのアシス トよりロバスト性が問題になることを示している⁽¹⁾。ここ では応答性を速くしたときの力センサレスインピーダンス 制御の特徴を実験を持って分析する。



図 9 に基本アシスト特性をあらわす実験結果を示す。実 験装置は摩擦の大きいボールねじ (リード 5mm)を利用し, 外力が可動子に線形方向に働く仕組みとなっている。破線 は力センサで測った人が入れた力,実線はそのときの速度 である。モータのトルク指令値の次元にスケーリングして 推定したプラントの特性は $J_n = 0.0012, B_n = 0.015$ であっ たが,それを $J_M = 0.0007, B_M = 0.0043$ とするインピー ダンス制御を行った結果である。インピーダンス制御がな い場合には 50mm/sec の速度を出すために人間が 10N(グ ラフでは 0.1 倍して表示)の力を出す必要があったが,イン ピーダンス制御下では 7.5N 程度の力で 150mm/sec に近い 速度が得られている。提案インピーダンス制御が力アシス トをしていることが確認できる。

図 10 には設計時定数 τ_M を 0.3 から 0.05 まで変えなが ら実験を行った結果の応答特性を示す。破線は人の力,点 線は速度,実線はモータが出しているトルク,鎖線は推定



図 10 インビータンス設計による心合特性制御 Fig. 10. Response Control by Impedance Design

された外力である。

摩擦が大きく,実際の力が働いてから可動子が動くまで の応答時間が長いので外力推定値 d は実際の力よりだいぶ **遅れ可動子が動いてから立ち上がっている。***TM*の大小に よってインピーダンス制御のためのトルク (τ^r) の立ち上が リが変わってくることがわかる。 τ_M が 0.3 から 0.05 まで小 さくなってくると応答性を速くするためのアシストトルク も速く立ち上がる。また応答性が速くなるほど人間が入れ ている力のピークが小さくなる傾向がある。これは対象物 が速くアシストされ動いてくれることを人間が感じて,力 をそれ以上入れないようになることを意味する。しかし au_M が小さ過ぎる場合にはアシストトルクの立下りも速く,人 間はアシストが少なくなったと思ってさらに力を加え続け るようになる。図 10(d) の振動は,応答性の速いアシスト トルクのオン・オフに対する人間の加えている力の振動特 性によるのである。また,その応答性改善の限界は外力推 定の速さまでに制限されることもわかる。

位置追従制御下でのインピーダンス制御 提案する力 センサレスインピーダンス制御は二自由度制御である以上, 外部指令値追従特性と外力応答特性を独立に設計できる。 外力応答特性は式(6)のように所望の機械インピーダンス 特性設計で設計,それへ追従するよう設計できる。また外 部指令値に対する追従特性設計も独立に設計できる。この 独立性に注目,外部は定位置にとどまるようにする位置制 御(具体的には図2のフィードバック制御CだけにI制御 を行う),外力応答特性は図10の(c)のようなインピーダ ンス制御を行った実験結果を図11に示した。

図 10 と同じ計測量に図 5 の外部フィードバック量 (図中 のブロック *C* + *F* の直後の信号)を太い実線として追加し た。2 秒前に入れた力に対してモータはアシストトルク *τ^r* を出力するがそれにより対象物の位置が最初の定位置から



図 11 位置制御下でのインピーダンス制御 Fig.11. Impedance Control with Position Control

離れることにより外部位置制御によるモータトルク指令値 (図では P.cont.)が大きく発生する。これによりモータが 出すトルク τ^r は最初のアシストのための力から位置制御の ためのフィードバック力になる。そしてこの位置制御トル クのために4秒少し過ぎに速度が0と減速してしまう。ま た,人間が5秒付近で大きな力を入れるがすでにモータは バネとして作用しているため,速度はほとんど出ない。そ して6秒近くで人間が手を離すと対象物は位置制御により 元に戻るため負の速度を持ち最初の定位置に戻ろうとする。 ただし,6秒以降の推定外力 \hat{d} はすべて摩擦力である。

ということで,この二自由度制御の設計により定位置付 近ではカインピーダンス制御の作用で人間の外力で自由に 動かせるが,その位置から離れるほど対象物は硬くなり元 の位置に戻ろうとする制御が設計できた。この特徴から人 間が手を離したら元の位置に戻る必要のあるパワーアシス トドアなどに応用できると考えられる。

二自由度制御での柔軟な外力応答のためのインピーダン ス制御と外部指令追従制御は,その方向によって相反する 力を必要とすることがある。しかし,提案設計法及びその 実験結果からこの二つの制御を周波数を適切に分離して設 計することによって,実用的でかつ安定な設計が可能であ ることがわかる。

3・2 位相に注目した力センサレスパワーアシスト制御

不安定零点を利用したアシスト制御 図6でカセンサ レスインピーダンス制御では外乱オブザーバのQフィルタ にフラットなゲイン特性に180度の位相特性を持つ周波数 が現れることを確認した。この位相特徴に注目し本稿では 特定の周波数領域にフラットなゲイン特性と180度近くの 位相特性を持たせるため,式(7)のような不安定零点を持 つフィルタをQフィルタとして提案する。(ただし,Q_i(s) は従来のローパスフィルタ)

$$Q_{\text{assist}}(s) = \frac{-\tau_u s + 1}{\tau_l s + 1} Q_i(s) \quad \dots \quad (7)$$

従来の力センサレスインピーダンス制御で図 5 のような $Q_i = AP_MQ_o$ を Q フィルタとして採用している。しかし 前節で調べたようアシストのためなら速い応答性が望まれ, それが外力の推定速度によって制限されるのであれば特定 周波数以上の推定外力をそのまま定数倍してモータトルク として出した方が最もよいアシスト特性となる。

式 (7) の Q フィルタを利用した二自由度制御では,周波 数 $1/\tau_u$ (rad/s) 以上の外力は $\frac{\tau_u}{\tau_l}$ 倍されたモータアシスト をもらうようになる。分子の (-) 項により高周波では 180 度の位相特性を持つからである。また $1/\tau_l$ (rad/s) の周波 数では従来の外乱オブザーバとおりの働きをし,その周波 数成分の外力は抑制されるようになる。





図 12 に 2 種類の設計パラメータ $\tau_u = 12, \tau_l = 5$ と $\tau_u = 2.4, \tau_l = 1$ 下での実験結果を示した。より低い周波数 $(\frac{1}{12}$ rad/s) からアシストを始める (a) の結果では 2.5 秒あた りから十分なアシストが働き,高速で対象物が動いている。 また注目すべきなのは人間の力がない 5 秒以降の推定外力, すなわち摩擦力に対してモータは負のトルク,摩擦を打ち 消す方向のトルクを出していることである。

これに比べその5倍の周波数 $\frac{1}{2.4}$ rad/sからアシストを始める(b)では人間の操作力の周波数成分が低く3秒過ぎから現れるアシスト力が低い。しかも,人間が変化の少ないトルクを出し続けている4秒以降,モータのトルクは正のアシスト力から負の抑制力に変わっていることがわかる。すなわち適切なアシストのためには τ_u, τ_l を人間の操作力の周波数特性に合わせて設計する必要がある。

以上のことから,不安定零点をもつQフィルタによって 安定なアシストができ,さらにその周波数特性を決めるパ ラメータを適切に設計することでアシスト特性を調整する ことができることがわかった。

位置追従制御下での不安定零点 Q フィルタアシスト制御 二自由度制御の枠組みで提案不安定零点 Q フィルタを設計 することを考え,外部の指令値追従制御に位置制御を設計 した時の外力応答特性を確認した。図 13 にその結果を示 す。図 11 と同じ計測量に太い破線の提案 Q フィルタを通 した外力応答トルクを加えた。実際モータが出すトルクは 太い実線の位置追従のためのトルクと太い破線の Q フィル タを通した外力応答トルクの和になる。 図 13 の太い破線のモータのトルクを見てみると不安定 零点を持っていることから高周波成分の外力はアシストし, 低周波成分の外力は抑制するフィルタになっている。最初の 5 秒まで,人間が操作力を加えはじめている段階は Q フィ ルタはこの力をアシストするトルクを生成している。しか し,人間が手を離した後,一定の摩擦だけが外力として働 いてくると徐々に Q フィルタの出力はアシストの正のトル クから抑制の負のトルクに変わってくる。そして,8.5 秒以 降は摩擦を打ち消すトルクとして働き,外部の位置追従制 御の精度を高めることになる。

太い実線の外部位置制御のトルクはかなり高めのゲイン 設定になっていても6秒から8秒の間,元の位置に戻すに は足りないトルクになっているが,Qフィルタの役割によっ て8秒から10秒の間,15秒から18秒の間摩擦に打ち勝っ て元の位置に戻っていることがわかる。以上のことから,不



図 13 位置追従制御下での不安定零点 Q フィルタアシス ト制御

Fig. 13. Position Control w/ Assist Control by Unstable Zero Q filter

安定零点をQフィルタに用いることで外力を効率よくアシ ストしながら本来の指令値追従制御も実現することができ る二自由度制御が設計できることが実証された。

3・3 Q フィルタ設計による衝突力緩和制御 最後 に不安定零点 Q フィルタを利用して衝突緩和制御を行う。 昔から衝突緩和制御には衝突力の微分値を利用することが 必要とされている。そこで、本稿では衝突力を外乱オブザー バで推定,その微分値を不安定零点 Q フィルタを通して フィードバックすることで安定に衝突力を緩和することを 提案する。

式 (7) の変わりに式 (8) の Q フィルタを衝突力緩和のために採用する。

$$Q_{\text{IC}}(s) = \frac{-\tau_u s + 1}{\tau_l s + 1} Q_i(s) D(s) \quad \dots \quad (8)$$

ただし D(s) はローパスフィルタを含んだ擬似微分である。 この Q_{IC} を Q フィルタとして利用したときの衝突力制御 実験結果を図 14 に示す。一定の比率でトルクを増加させ



図 14 不安定零点 Q フィルタによる衝突力緩和制御 Fig. 14. Impact Control by Unstable Zero Q filter

エンコーダで衝突を感知したらこのトルクを0にし,衝突 緩和用のフィードバックトルクだけをいれる実験を行った。 わずかであるが衝突力が緩和されていることがわかる。衝 突力の緩和は短い時間での早いトルク変化が必要となるた め,速度や外力推定のローパスフィルタに加え,内部電流 制御の速い応答特性も必要となる。外部指令値追従制御器 までを含めた衝突力緩和制御の詳しくは著者らの⁽²⁾を参考 されたい。

4. 結 論

本稿では従来の高速高精度制御のために用いられてきた 二自由度制御を今後応用が期待される人間親和型モーショ ンコントロールのため再設計した。従来提案されてきた力 センサレスパワーアシスト制御もしくはインピーダンス制 御が二自由度制御の範疇に属することを,ブロック線図の 変形を利用して示し,そのインピーダンス制御のためのQ フィルタ設計を提案した。

モデルインピーダンスに追従する制御では,別の論文で 示している外部指令追従特性と内部モデルインピーダンス 追従特性がそれぞれ別のゲインによって独立に設計できる 特徴以外に,外部指令を位置指令に内部モデルインピーダ ンスを速度型にした設計を提案,その有効性や実用性を実 験を持って示した。

また最後に Q フィルタのゲイン特性だけでなく位相特性 にも注目,180 度の位相特性が外力アシストに繋がることを 利用して不安定零点を用いたパワーアシスト制御を提案し た。実験を通して速い周波数の人間の力はアシストしなが ら低い周波数の摩擦は抑制する働きをすることが確認でき た。また安定かつ速い外力アシストが衝突力緩和制御にも 有効であり,今後の研究が必要であることを示した。

参考文献

- (1) S. Oh, Y. Hori, "Generalized Discussion on Design of Force-sensor-less Power Assist Control", in *Proc. IEEE International Workshop on Advanced Motion Control*, pp. 492-497, 2008.
- (2) 小林邦生, 呉世訓, 稲玉繁樹, 堀洋一「環境剛性の推定と2自由度制御にもとづく電車ドアの知的制御」, 電気学会産業計測制御研究会, IIC-09-116, 2009.